**“Playadice Web”**

1. **Obiettivo generale:** Progettazione e sviluppo di un software per un’associazione ludica atto a gestire servizi basilari (un Calendario, una Collezione di giochi ed un Gestore Avatar[1]) e l’interazione degli Utenti con essi.

[1] [Avatar]

Un Avatar(detto anche personaggio) è rappresentato da diversi attributi raccolti in una "Scheda".

Questa scheda verrà storicizzata nel DB associandosi all'Utente creatore, che potrà sempre Gestire nell'area preposta. L'Utente può aver associato fino a 5 Avatar(ovvero 5 Schede).

1. **Motivazione:**

* Si sentiva la necessità di avere un catalogo di giochi digitale per facilitarci la “storicizzazione” e la consultazione ai nostri Associati;
* La possibilità di avere un Calendario pubblico dove inserire le nostre attività, consultabile senza bisogno dell'appoggio di piattaforme esterne (come Social Network);
* Con il crescere dei partecipanti ai nostri eventi dei giochi di ruolo, è sorto il bisogno di digitalizzare i dati relativi agli “Avatar” dei giocatori e controllarne la modifica. Attualmente questi sono conservati in forma cartacea dagli stessi Associati, potendo così modificarli senza permesso e con il rischio di smarrimento.

1. **Utenti:** Non registrati, Registrati, Amministratori.
2. **Funzionalità Generali:**

Vi sono 3 macroaree principali: Calendario, Catalogo, Gestore Avatar.

**CALENDARIO**

1. “Prenotazione”;
2. “Creazione Evento”;
3. “Moderazione Evento”:
4. “Visualizzazione Calendario”.

**A) Prenotazione**

**Precondizione: L’utente deve essere loggato**

**Scenario di successo:**

1. L’utente visualizza un Evento che permette la prenotazione;
2. Clicca il tasto “Prenotati”;
3. Il Sistema invia il form di prenotazione;
4. L’Utente compila i campi;
5. Il Sistema conferma la prenotazione ed invia il riepilogo.

**B) Creazione Evento**

**Precondizione: L’utente loggato deve essere un admin**

**Scenario di successo:**

1. L’admin preme su “Crea un Evento”;
2. Il Sistema invia il form di creazione;
3. L’Admin inserisce i dati dell’Evento (nome, luogo, data, testo, tipologia e Flag di prenotazione);
4. Il Sistema conferma la creazione ed invia il riepilogo.

**C) Moderazione Evento**

**Precondizione: L’utente loggato deve essere un admin**

**Scenario di successo:**

1. L’Admin richiede l’evento che vuole modificare o cancellare;
2. Il Sistema mostra l’evento desiderato dall’admin;
3. Se l’Admin vuole modificare l’evento, clicca su “Modifica”;

3.1. Il Sistema invia il form della modifica;

3.2 L’Admin modifica i campi che desidera;

3.3 Il Sistema conferma la modifica ed invia il riepilogo.

1. Se l’Admin vuole cancellare l’evento, clicca su “Cancella”.

4.1 Il Sistema chiede la conferma di cancellazione;

4.2 L’Admin conferma;

4.3 Il Sistema conferma la cancellazione.

**D) Visualizzazione Calendario**

**Precondizione: Nessuna**

**Scenario di successo:**

1. L’utente richiede di vedere tutto il calendario;
2. Il Sistema risponde con una una nuova schermata contenente il mese corrente visualizzando gli eventi disponibili;
3. L’utente può scorrere tra i mesi dell’anno;
4. Il Sistema risponde ricreando il calendario del mese precedente/successivo;
5. L’utente può aprire un singolo evento;
6. Il sistema (tramite pop-up/nuova pagina) mostra tutte le informazioni dell’evento (nome, luogo, data, testo, tipologia e possibilità di prenotazione se prevista);

**CATALOGO**

1. “Visualizza il catalogo dei giochi”
2. “Recensisci un gioco”;
3. “Elimina una recensione”;
4. “Inserisci un nuovo gioco”;
5. “Modifica dettagli di un gioco”;
6. “Elimina un gioco”;

**A) Visualizza il catalogo di giochi**

**Precondizione:Nessuna**

**Scenario di successo:**

1. L’utente richiede di vedere tutto il catalogo;
2. Il Sistema risponde con una nuova schermata contenente il catalogo dei giochi;

**B) Recensisci un gioco**

**Precondizione: L’utente deve essere loggato e non aver mai recensito il gioco (poichè si può recensire solo una volta un gioco)**

**Scenario di successo:**

1. L’utente richiede di vedere tutto il catalogo;
2. Il Sistema risponde con una nuova schermata contenente il catalogo dei giochi;
3. L’utente seleziona il gioco che vuole recensire;
4. Il Sistema risponde con una schermata contenente tutti i dati del gioco selezionato e le recensioni già effettuate;
5. L’utente chiede al sistema di poter recensire il gioco;
6. Il sistema mostra una form dove è possibile inserire i dettagli della recensione(voto e commento);
7. L’Utente inserisce i parametri e invia la recensione;
8. Il sistema aggiunge la recensione al gioco e infine torna nella schermata dei dettagli del gioco.

**C) Elimina una recensione**

**Precondizione: L’utente loggato deve essere un admin o l’Utente che ha**

**creato la recensione**

**Scenario di successo:**

1. L’admin/Utente richiede di vedere tutto il catalogo;
2. Il Sistema risponde con una una nuova schermata contenente il catalogo dei giochi;
3. L’admin/Utente seleziona il gioco da cui vuole eliminare una recensione;
4. Il Sistema risponde con una schermata contenente tutti i dati del gioco selezionato e le recensioni già effettuate;
5. L’admin/Utente dice al sistema quale recensione vuole eliminare;
6. Il sistema effettua la richiesta e riporta l’utente nella schermata dei dettagli del gioco da cui ha eliminato la recensione

**D) Inserisci un nuovo gioco**

**Precondizione: L’utente loggato deve essere un admin**

**Scenario di successo:**

1. L’admin richiede di vedere tutto il catalogo;
2. Il Sistema risponde con una una nuova schermata contenente il catalogo dei giochi;
3. L’admin richiede l’inserimento di un nuovo gioco al sistema;
4. Il Sistema mostra una form dove è possibile inserire i dati necessari;
5. L’admin inserisce i dati e invia tutto al sistema;
6. Quest’ultimo,infine, effettua la richiesta e reindirizza l’Admin al catalogo;

**E) Modifica dettagli di un gioco**

**Precondizione: L’utente loggato deve essere un admin**

**Scenario di successo:**

1. L’admin richiede di vedere tutto il catalogo;
2. Il Sistema risponde con una una nuova schermata contenente il catalogo dei giochi;
3. L’admin può scegliere il gioco che vuole modificare;
4. Il Sistema risponde con una schermata contenente tutti i dati del gioco selezionato e le recensioni già effettuate;
5. L’admin può adesso richiedere la modifica;
6. Il Sistema invia una form attraverso la quale è possibile apportare modifihe;
7. L’admin fa la modifica desiderata e invia tutto al sistema;
8. Il Sistema effettua la modifica e reindirizza l’Admin ai dettagli di quel stesso gioco

**F) Elimina un gioco**

**Precondizione: L’utente loggato deve essere un admin**

**Scenario di successo:**

1. L’admin richiede di vedere tutto il catalogo;
2. Il Sistema risponde con una una nuova schermata contenente il catalogo dei giochi;
3. L’admin sceglie il gioco che vorrebbe eliminare;
4. Il Sistema risponde con una schermata contenente tutti i dati del gioco selezionato e le recensioni già effettuate;
5. L’admin può adesso richiedere la cancellazione(incluse tutte le recensioni effettuate su quel gioco);
6. Il Sistema elabora la richiesta ed elimina il gioco e reindirizza l’Admin al catalogo;

**GESTORE AVATAR(DETTO ANCHE PERSONAGGIO)**

1. “Visualizzazione di un proprio personaggio” ;
2. “Proposta di modifica personaggio”;
3. “Ricerca”;
4. “Approvazione modifica”;
5. “Modifica e cancellazione personaggio”;

**A) Visualizzazione di un proprio personaggio**

**Precondizione: L’utente deve essere loggato**

**Scenario di successo:**

1. Click sul nome del personaggio da visualizzare
2. Il sistema visualizza una schermata con i dettagli del personaggio

**B) Creazione di un proprio personaggio**

**Precondizione: L’utente deve essere loggato**

**Scenario di successo:**

1. Click sul simbolo di “New”
2. Il sistema visualizza una schermata con un form da riempire
3. Click su ok
4. Il sistema storicizza la proposta e reindirizza alla pagina principale

**C) Proposta di modifica personaggio**

**Precondizione: L’utente loggato deve avere almeno un personaggio**

**Scenario di successo:**

1. Click sul simbolo di modifica vicino al personaggio // Click sul nome del personaggio da visualizzare e click sul simbolo di modifica
2. Il sistema ti presenta una schermata con il form di modifica
3. Riempimento del form di modifica per ogni informazione da modificare
4. Click sul pulsante di ok per proporre la modifica
5. Il sistema registra la proposta e reindirizza alla homepage

**D) Ricerca**

**Precondizione: L’utente deve essere loggato**

**Scenario di successo:**

1. Riempimento del form con il parametro da cercare e selezione da menù a tendina tra [Nome] o [Autore]
2. Click sul pulsante di avvia ricerca
3. Il sistema presente una schermata di risultati della ricerca
4. (Opzionale) Click sul nome di un personaggio per visualizzarne i dettagli
5. Il sistema visualizza una schermata con i dettagli del personaggio

**E) Approvazione modifica**

**Precondizione: L’utente loggato deve essere un admin**

**Scenario di successo:**

1. Selezione di una modifica pendente dalla lista delle richieste pendenti tramite click su nome
2. Il sistema visualizza una schermata con i dettagli della modifica proposta
3. Click sul tasto corrispondente all'approvazione o alla negazione di una modifica
4. Il sistema approva la modifica cambiando un personaggio e storicizzandolo OPPURE il sistema elimina la proposta di modifica da quelle pendenti

**F) Modifica e cancellazione personaggio**

**Precondizione: L’utente loggato deve essere un admin**

**Scenario di successo:**

1. Selezione di un personaggio qualunque tramite lista o ricerca
2. Modifica e cancellazione come nei casi d'uso precedenti